

دورة بناء وتصميم البرمجيات**نظرة عامة :**

يشير بناء البرمجيات عادة إلى الهياكل الأكبر لنظام البرمجيات، ويعامل مع كيفية تعاون عمليات البرامج المتعددة لتنفيذ مهامها. يشير تصميم البرمجيات إلى الهياكل الأصغر ويعامل مع التصميم الداخلي لعملية برمجية واحدة

زمن الدورة : 4:0 ساعة**محتوى الدورة :**

- محتوى الدورة
- مقدمة عامة
- المبادئ الرئيسية
- نماذج الهندسة المعمارية

النموذج الموجه للكائنات

هندسة تدفق البيانات

الهندسة المعمارية التي تركز على البيانات

العمراء الهرمية

العمراء الموجهة نحو التفاعل

Distributed Architecture العماراء الموزعة

العمراء القائمة على المكونات

واجهة المستخدم

تقنيات الهندسة المعمارية

متطلبات الدورة :

لا يوجد شرط مسبق محدد لهذا البرنامج التعليمي. يمكن لأي مهندس برمجيات الاطلاع على هذا البرنامج التعليمي للحصول على صورة أكبر حول كيفية تصميم التطبيقات والمنتجات البرمجية عالية الجودة.

تفاصيل الدورة :

يشير بنيان البرمجيات عادة إلى الهياكل الأكبر لنظام البرمجيات، وتعامل مع كيفية تعاون عمليات البرامج المتعددة لتنفيذ مهامها. يشير تصميم البرمجيات إلى الهياكل الأصغر ويعامل مع التصميم الداخلي لعملية برمجية واحدة. بحلول نهاية هذا البرنامج التعليمي، سيتطور القراء فهمًا سليماً لمفاهيم هندسة البرمجيات ومفاهيم التصميم وسيكونون في وضع يسمح لهم باختيار واتباع النموذج الصحيح لمشروع برمجي معين.