

Flutter دورة



نظرة عامة :

بشكل عام، يعد إنشاء تطبيق للهاتف المحمول مهمة معقدة وصعبة للغاية. هناك العديد من الأطر المتاحة، والتي توفر ميزات ممتازة لتطوير تطبيقات الهاتف المحمول. لتطوير تطبيقات الهاتف المحمول، يوفر Android إطاراً أصلياً يعتمد على لغة Java و Kotlin بينما يوفر iOS إطاراً يعتمد على لغة Objective-C/Swift. وبالتالي، نحتاج إلى لغتين وإطار عمل مختلفين لتطوير التطبيقات لكلا نظامي التشغيل. اليوم، للتغلب على هذا التعقيد، تم تقديم العديد من أطر العمل التي تدعم كلاً من نظام التشغيل إلى جانب تطبيقات سطح المكتب. تُعرف هذه الأنواع من إطار العمل بأدوات التطوير عبر الأنظمة الأساسية.

زمن الدورة : 7:20 ساعة

محتوى الدورة :

المرحلة الأساسية

معلومات عن الدورة
Introduction مقدمة
Installation التثبيت
إنشاء تطبيق بسيط في Android Studio
هيكل وبنية فلاتر
مقدمة عن البرمجة بلغة دارت Dart
مقدمة حول الأدوات Introduction to Widgets
مقدمة حول التخطيطات Layouts
مقدمة حول التفاعل Gestures
إدارة الحالة State Management
الرسوم المتحركة Animation
كتابة أكواد خاصة بنظام Android
كتابة أكواد خاصة بنظام IOS
مقدمة عن الحزمة Package
الوصول إلى واجهة برمجة التطبيقات REST
مفاهيم قواعد البيانات
تعدد اللغات Internationalization
الاختبار Testing
النشر Deployment
أدوات التطوير Development Tools
كتابة التطبيقات المتقدمة
الخاتمة

متطلبات الدورة :

قبل أن تتعلم Flutter بعمق، يجب أن يكون لديك فهم سليم لبرمجة Dart و Android Studio ولغات البرمجة النصية للويب مثل HTML و JavaScript و CSS.

تفاصيل الدورة :

تقدم دورة Flutter التعليمية مفاهيم أساسية ومتقدمة لإطار عمل Flutter. Flutter عبارة عن مجموعة أدوات لواجهة المستخدم لإنشاء تطبيقات سريعة وجميلة ومترجمة محلياً للجوال والويب و سطح المكتب باستخدام لغة برمجة واحدة وقاعدة تعليمات برمجية واحدة. انه مصدر مجاني ومفتوح. في البداية، تم تطويره من Google ويتم إدارته الآن وفقاً لمعايير ECMA. تستخدم تطبيقات Flutter لغة برمجة Dart لإنشاء تطبيق.